

A beruházás célja, a műemlékvédelmi szempontokat szem előtt tartva, a Bodajki kastély világszínvonalú, interaktív vadászati- és kulturális eseményeknek helyt adó, vadász hagyományokra építő turisztikai célponttá fejlesztése.

A Bodajki vadászkastély célja sokrétű. Egyrészt a régióba érkező turistáknak kínál különleges, egyedi kiállítást, melynek segítségével a látogatók megismerkedhetnek a vadászati hagyományokkal 21. századi környezetben. Másrészt az épületbe szerelt interaktív bemutató eszközök elsőrangú lehetőséget nyújtanak a jövő erdészeti szakembereinek képzésére is. A kiállítóhelyek kialakításánál számos korosztály igényeit figyelembe vették. Az interaktív terek a világ különböző vadászterületeit mutatják be, így lehetőség adódik a személyre szabott oktatási programok megtartására is.

A kiállítás egyes részein interaktív tájékoztató monitorok biztosítják azt, hogy a látogatók a 21. századi követelményeknek megfelelően tájékozódhassanak a valós időben frissülő információkról.

Az érdeklődők egy mobil applikáció segítségével többlet információhoz juthatnak a kiállítási térben. A kiterjesztett valóság élménye teszi még egyedibbé, emlékezetesebbé a programot. A vendégek részt vehetnek virtuális szafarin és vadászon is.

Bárói rezidenciától turistaszállóig

Ahhoz, hogy átlássuk a felújítás szükségességét, célszerű visszaugrani az időben: Miske József báró, erdélyi kancellár és birodalmi miniszter építtette fel a bodajki kastélyt, miután megvette a hozzá tartozó uradalmat. A Miske-kastély 1839-re készült el a korszak uralkodó stílusának megfelelően, vagyis klasszicista stílusban. A tervező kiléte azonban homályba vész. A stílusjegyek alapján a művészettörténészek feltételezik, hogy a kastélyt Hild József, a magyar klasszicista építészet egyik legnagyobb alakja tervezte, de a kastély építésére vonatkozó pontos dokumentáció mindezekig nem került elő.

A Miske család miután eladta a kastélyt, egy nagyiparoshoz, Megyeri Krausz Lajoshoz került, aki versenylovakat kezdett itt tenyészteni. Az állatok azonban a versenypályákon nem lettek túl sikeresek, így Megyeri Krausz Lajos egy évtized múlva felhagyott a versenylótenyésztéssel, és 1904-ben eladta a kastélyt Grünfeld Jakab kereskedőnek. Az épület a Grünfeld család tulajdonában maradt egészen 1942-ig. Ekkor – a zsidótörvények végrehajtásakor – a birtokot kisajátították.

A II. világháború idején az épület megsérült, a háború után az üresen álló kastély tovább pusztult. 1962 és 1964 között helyreállították, és az épületben megnyílt a Gajavölgye Turistaszálló, amely 1990-ig működött. A turistaszálló bezárása után a használaton kívüli kastély két és fél évtized alatt többször tulajdonost váltott. Az épület kihasználatlan maradt, állapota egyre romlott. Végül 2017-ben megkezdődött a kastély újjáépítése a WEST HUNGÁRIA BAU Kft. kivitelezésével.

2021-re az épület nem csak visszanyerte régi fényét, de méltó funkciót kapott: Európa egyik legkorszerűbb, interaktív vadászati és természetismereti kiállítását hozták létre a kifejezetten erre a célra átalakított belső terekben. Az elvégzett fejlesztéssel turistacsoportokat, kirándulókat vonz a térségbe, új élettel tölti meg a Móri-árokban található kis várost.

Így született újjá a kastély

A kastély felújítása 2020.01.31-én vette kezdetét. A kastély állapota rengeteg kihívás elé állította a WHB szakembereit. Az erkélyekről ecetfa nőtt ki, az épületet ellepte a fekete gomba, mivel a falak nagyon nedvesek voltak, a kastélyparkban számos ösvény mutatta, hol jártak keresztül a helyiek. A munkaterület átvételekor még nem lehetett pontosan felmérni, mekkora munkával jár majd a felújítás. A projekt végére derült ki, milyen hatalmas feladatot vállalt. A kastély kiviteli terveit a DEKON Kft. készítette, az örökségvédelmi elvárásoknak megfelelően az eredetivel megegyező nyílászárókat gyártottak le. A kastélyparkra vonatkozóan fennmaradtak régi tervek, ám lépésként a szétmálló homlokzatról az összes tagozat mintázatát levették, majd ezeket a sablonokat el is tették. A nyílászárók kibontásakor szintén eltettek egy-egy darabot mintaként, ezeknek megfelelően újtották fel az ablakokat és az ajtókat, örökségvédelmi jóváhagyással. A homlokzat rekonstrukciója meghatározó lépés volt a WHB számára. Az állapotfelmérés után kiderült, nagyon komoly aláalapozásokra lesz

szükség, mert a csatlakozó épület alaptestei a kastélyalapok alá mentek. Hogy ne legyen süllyedéskülönbség, méterenként szedték ki a kastély alól a földet, majd megerősítették, visszatömörítették és sakktáblaszerűen mindig máshol erősítették meg az alaptestet. A kastély építésének korában még nem foglalkoztak épületszigeteléssel, így komoly utólagos falszigetelési munkákra volt szükség. A kőhelyreállítási munkák különösen nagy szerepet kaptak a homlokzat felújítása során. A restaurátorok helyreállították a tagozatokat, párkányokat, kőkonzolokat és az oszlopokat. A hiányzó kövek pótlása során törekedtünk arra, hogy olyan igényes anyagokat építsünk be, mint a süttöi mészkő, amelyet Magyarországon termelnek ki és dolgozzák fel. Ez az építőelem visszahozza a kastélyhangulatot és a kornak is megfelel, hiszen a 19. században a követ, mint építőanyagot használták. A folyosókon sem kerámiaburkolat, hanem süttöi mészkő található, a lépcsőházban szintén mészkő oszlopok láthatóak. Nagyon izgalmas momentum volt az, amikor kiderült, a meglévő lépcsőt nem lehet úgy kibontani, hogy azt vissza lehessen építeni. Ehelyett egy vadonatúj magot kellett létrehozni, teljesen a pinceszintig és onnan visszaépíteni. A régi lépcső műköves, homokköves felépítése darabokra törött, amikor kibontották. Egy másik lépcső is tartogatott izgalmakat. Egy cselédlépcső helyére, -ahol még gyalogosan is alig lehetett közlekedni, mert egy szűk csigalépcső volt- kellett liftet befűzni.

A restaurálási projekt egyik fő célkitűzése a különleges rendezvényhelyszín kialakítása, amely magába foglalt egy multifunkcionális rendezvénytermet. A 400 négyzetméteres rendezvényterem félig zöld tetős megoldással készült.

A kastély gyöngyszeme a 7 hektáros angolkert. Ez a kertépítészeti stílus az 1700-as évekbeli Angliából indult, lényege a kert beleolvadása a természetbe. A kivitelezés során nagy figyelmet kellett fordítani a műemlékvédelem alatt álló parkerdő rehabilitálására. A kastélyparkban a kivitelezés során több mint 60 fa került telepítésre. A kastélypark különleges eleme a hat darab pavilon, amelyek segítségével a kiállítást kivitték a szabadba, az erdő fái közé. Úgy integrálták ezeket a pavilonokat az erdőbe, mintha a vadak az erdőben sétálnának; üvegfalakat és tükrös hátfalakat alkalmaztak, amelyekről visszatükröződik az erdő képe.

A pavilonokban a környéken vadászható öt nagyvad és dúvadak találhatóak, kifejezetten olyan állatok kerültek ide, amelyeket meg lehet simogatni, hiszen könnyen pótolható preparátumok ezek. Az állatok így szó szerint közel kerülhetnek a gyermekekhez és a felnőttekhez, így oktató szerepet is betöltenek. Ez cél is, hiszen az óvodás és iskolás csoportokon túl például az Állatorvostudományi Egyetem hallgatóinak kihelyezett vizsgahelyszínéként fog szolgálni a vadászkiállítás.

A kastély felújítás előtti területe:

- Kastély épülete: 866,22 m²
- Kastélykert területe: 71.326,15 m²

A kastély fejlesztés utáni területe:

- Kastély épülete a konferencia teremmel: 1.877,13 m²
- Kastélykert területe: 71.326,15 m²
- új fejlesztés
 - Porta épület (raktárral együtt) és gépészeti épület: 356,86 m²

A kastély funkciója és parkja

A kiállítás élményszerűen mutatja be a vadvilág szépségét, értékeit, a vadászat kultúráját, valamint a természetvédelem fontosságát.

Az épületben összesen 11 kiállítótér található, ahol az érdeklődők öt földrajzi terület (Ázsia, Sarkvidék, Észak-Amerika, Kárpát-medence, Afrika) állatvilágával ismerkedhetnek meg. A látogatók interaktív keretek között élethű háttérinstallációk, hang- és helyenként fényjáték segítségével nyerhetnek betekintést digitális formában az egyes területekre jellemző vadvilág életébe. A látogatók elsőként

ázsiai állatokkal és azok élőhelyeivel ismerkedhetnek meg két teremben, az elsőben a nagy hegyi diorámát tekinthetik meg.

A kiállítóterekben számtalan vizuális és hangeffektussal színesítve jelennek meg a Föld természeti tájai, élőhelyei az északi sarkvidéktől az afrikai őserdőig, a Kárpát-medencétől a szavannáig.

A kiállítás több mint 200, hazai vadászok által elejtett apró- és nagyvadat mutat be, és ismerteti az állatok életmódjára vonatkozó legfontosabb ismereteket, érdekességeket. A kiállításon ritka, történelmi vadászfegyverek is megtekinthetők.

A látogatók csúcstechnikát képviselő interaktív eszközökkel, multimédiás megoldásokkal találkozhatnak, úgy mint:

- Interaktív varázsföldgömb
- Virtuális szafari a kiterjesztett valóságban
- Fotóautomata, mely mindenkit meglepő helyszínekre repít
- Érintőképernyős információs falak
- Okostelefonra letölthető applikáció

Az impozáns kastélykert számos közösségi-, vadászati- és kulturális program helyszínévé működik, mely nagymértékben támogatja a családbarát-, aktív- és természetközeli turisztikai szolgáltatásokat. A parkban található hat üvegpavilonban az öt magyar nagyvadfajtát (dámvad, vaddisznó, gímszarvas, őz, muflon) és a magyarországi dúvadakat tekinthetik meg testközelből.

Egyéni vendégeknek két jegytípust kínálnak: az interaktív vadászkiállításra szóló belépő célcsoportja főként a 35-70 éves korosztály, de a parkjegyekkel a családokat is megcélazzák. Csoportos jegyekkel a középiskolás diák és nyugdíjas csoportokat szólítják meg.

A Bodajki Vadászcastély - 1 órányi távolságra a fővárostól - letisztult elegáns formáival, megszépült külső-belső tereivel, egyedi tematikájával, 400 négyzetméteres termével exkluzív rendezvényhelyszínként is üzemel, ahol egyidejűleg 250 fő színvonalas kiszolgálására van lehetőség. A külső- belső tereknek köszönhetően többféle esemény lebonyolítására adódik lehetőség: üzleti megbeszélés, vadászati és protokolláris összejövetelek, állófogadások vagy családi ünnepek és esküvői szertartások.

A helyszín nemzetközi rendezvények fogadására is alkalmas, három fontos repülőtérrel is elérhető távolságban van.

A pályázatot ismertető kiadványhoz szükséges alapadatok és kiegészítő információk word formátumban

Pályamű elnevezése és címe: Bodajki Vadászkastély, 8053 Bodajk, Petőfi Sándor u. 93.

Pályázó: West Hungária Bau Kft.

Beruházó: BDKJ-Real Estate Kft.

Tervező: Dekon Kft.

Kivitelező: West Hungária Bau Kft.

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy a pályázatot ismertető kiadványban ezek adatok fognak megjelenni, ezért kérjük különös gondossággal word formátumban megadni az adatokat úgy, hogy egy az egyben át lehessen emelni a kiadványba.

Kiegészítő információ (word formátumban.)

Az ingatlanfejlesztés koncepciója,

Rövid ismertető. *(mintaként a 2021 évi kiadványban található tervismertetőket lehet felhasználni)*

A rövid ismertető terjedelme maximum 1060 karakter (betű és szóköz összesen)

**Ez az ismertető csak adatszolgáltatásként kezelendő, a szerkesztést segíti elő
A kiadványban megjelenő szöveget a Bíráló Bizottság állítja össze saját véleménye alapján.**

A beruházás célja, a műemlékvédelmi szempontokat szem előtt tartva, a Bodajki kastély világszínvonalú, interaktív vadászati- és kulturális eseményeknek helyt adó, vadász hagyományokra építő turisztikai célponttá fejlesztése.

A Bodajki vadászkastély célja sokrétű. Egyrészt a régióba érkező turistáknak kínál különleges, egyedi kiállítást, melynek segítségével a látogatók megismerkedhetnek a vadászati hagyományokkal 21. századi környezetben. Másrészt az épületbe szerelt interaktív bemutató eszközök elsőrangú lehetőséget nyújtanak a jövő erdészeti szakembereinek képzésére is. A kiállítóhelyek kialakításánál számos korosztály igényeit figyelembe vették. Az interaktív terek a világ különböző vadászterületeit mutatják be, így lehetőség adódik a személyre szabott oktatási programok megtartására is.

A kiállítás egyes részein interaktív tájékoztató monitorok biztosítják azt, hogy a látogatók a 21. századi követelményeknek megfelelően tájékozódhassanak a valós időben frissülő információkról.

Az érdeklődők egy mobil applikáció segítségével többlet információhoz juthatnak a kiállítási térben. A kiterjesztett valóság élménye teszi még egyedibbé, emlékezetesebbé a programot. A vendégek részt vehetnek virtuális szafarin és vadászon is.

Web oldal elérhetősége:

<https://www.bodajkivadaszkastely.hu/#>

Az ingatlanfejlesztés ismertetése

Adatok

- A létesítmény elnevezése és pontos címe

Bodajki Vadászkastély
8053 Bodajk, Petőfi Sándor utca 93.

- A nevező adatai (cégnév felelős személy, telefon, e-mail)

WEST HUNGÁRIA BAU Kft.

Paár Attila

+36 30 937 2706

paar.attila@whb.hu

- Beruházók adatai (cégnév felelős személy, telefon, e-mail)

BDJK-Real Estate Kft.

Khaut András Ferenc

+36 30 385 5805

khaut.andras@feszt.hu

- Tervező, adatai (Cégnév , felelős személy, telefon, e-mail cím,)

DEKON Kft.

Horváth Sándor

+36 30 451 1466

- Kivitelező adatai (Cégnév , cím, felelős személy, telefon, e-mail)

WEST HUNGÁRIA BAU Kft.

Kassainé Kirchner Gabriella

+36 30 994 0832

kirchner.gabriella@whb.hu

- Üzemeltetők adatai : (Cégnév , cím, felelős személy, telefon, e-mail)

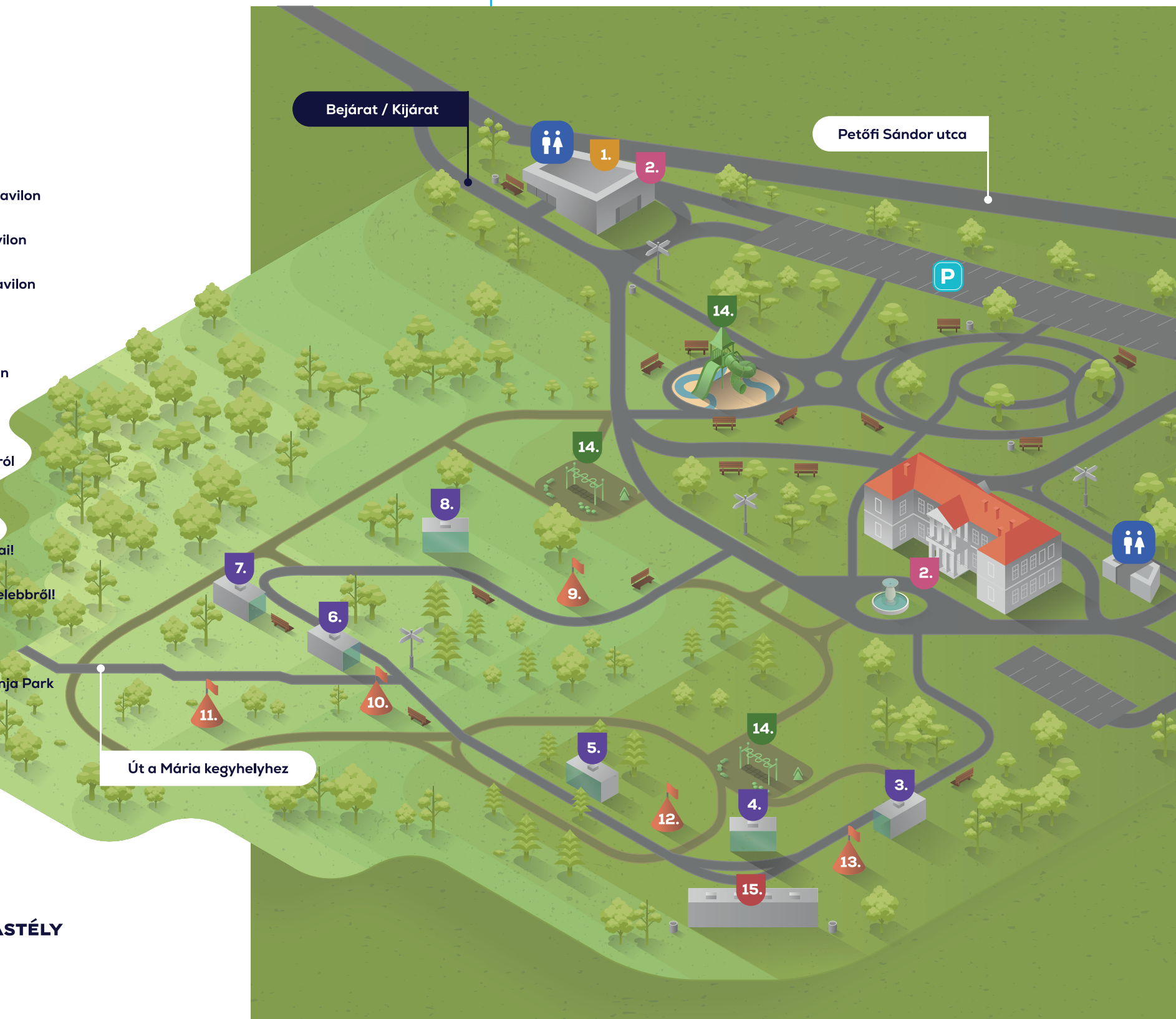
WHB Facility Management Kft.

Simon Csaba

+36 20 527 9492

simon.csaba@whbfm.hu

1. Fogadóépület
2. Kiállítótér
3. Dámszarvas pavilon
4. Vaddisznó pavilon
5. Gímszarvas pavilon
6. Őz pavilon
7. Mufflon pavilon
8. Dúvad pavilon
9. Madarat tolláról
10. Milyen belül?
11. Az erdő hangjai!
12. Nézd meg közelebbről!
13. Levél-totó
14. Játsszótér / Ninja Park
15. Píknik pont



KALANDTÚRA *Kvíz*

Nézd meg a kiállítást, válaszolj a füzetkében található kérdésekre és megajándékozunk!

Szeretettel üdvözlünk a Bodajki Vadászcastély kalandtúráján!

Mindig izgalmas az állatok világában és a Föld távoli tájain kalandozni, de még érdekesebb, ha közben ki is kell nyomoznod a választ néhány különleges kérdésre. Járd végig a termeket, nézd meg jól az állatokat, és ha szemfüles vagy, mindenre megtalálod a megoldást!

Kellemes kalandozást kívánunk!



Hol is vagyunk?

A Bodajki Vadászcastély majdnem kétszáz évvel ezelőtt épült, valószínűleg Hild József, a kiváló magyar építész tervei szerint. Kalandos története során a castély szolgált már a helyi földbirtokosok lakóhelyeként, turistaszállóként, de még birkaistállónak is használták egy ideig. Már nagyon rossz, romos állapotban volt, amikor felújították, és 2021-ben vadászati múzeumként nyitották meg újra. Termei a világ különböző tájait, és az ott élő állatokat mutatják be.



Következzenek a kérdések!

Segítségként megadjuk, melyik teremben találsz meg a válaszokat.

01. Az afrikai cibetmacskát a Szavanna 4. teremben találod. Mi a neve az állat szervezetében termelődő váladéknak, melyet illatszer-alapanyagként használtak?

02. Miért csíkosak a zebrák? Jól nézz körül a Szavanna 2. teremben, és jelöld meg a jó választ:

- ☐ A) Mert így jobban el tudnak rejtőzni a bozótban
- ☐ B) A csíkos mintázat véd az álomkórt terjesztő élősködőkkel szemben
- ☐ C) A csíkok az állatok testének hűtését szolgálják

03. Milyen gyorsan tud szaladni egy víziló? Keresd meg a választ a Vizes élőhelyek teremben, és meg fogsz lepődni!

04. A Nagymacskák 2. teremben egy zsákmányszerzés jelenetét láthatod. Milyen állatot sikerült elejtenie az oroszlánnak?

05. Igaz, hogy a zsiráfnyakú gazella csak a fák alsó ágain levő leveleket szereti? Ha belépsz a Szavanna 4. terembe, máris tudni fogod a választ.

06. Milyen állat üldözi a hófajdokat a Sarkvidék teremben?

07. Ha nem láttál még közelről tarajos sült, az Afrikai erdőhatár teremben most megcsodálhatod ezt a furcsa külsejű állatot. Hány centiméter hosszúak a tüskéi?

08. Milyen állat a Tundra teremben látható vapti?

- ☐ A) Nagy bundájú rágcsáló
- ☐ B) Farkasra hasonlít
- ☐ C) Szarvasféle

09. Ki vagyok én? Ragadozó, Magyarországon is megtalálható vagyok, akár 600 kg-os is lehetek, kicsinyeimet nagyon agresszívan védelmezem, nevem első felében egy szín van. Találkozunk a Kárpát-medence 2. teremben!

10. Hány méteres hosszúságot érhetnek el a legnagyobb nilusi krokodilok? A Vizes élőhelyek teremben megtudod!

11. A Wunderkammerben megnézheted, milyen hosszú farktollai vannak a királyfácánnak. Honnan származik ez a gyönyörű madár?

12. Nézd meg a szarvasokat a pavilonokban! Melyiknek van lapított, lapátszerű agancsa, a gímszarvasnak vagy a dámszarvasnak?

13. Az egyik pavilonban megtalálod közismert nagyvadunkat, a vaddisznót. Melyik érzéke fejlettebb, a látása vagy a szaglása?

14. A Kárpát-medence 1. teremben találod a tőkésrécét. Mi ennek a madárnak a másik neve?

15. A portán, az etiópiai vadak termében sok érdekes állatot találsz; itt látható többek között az egyik legnagyobb szárazföldi emlős az elefánt után. Melyik ez az állat?

Főbb adatok

Projekt megnevezése /name of the project	Bodajki Vadászkastély	
telek területe / territory of the plot	72 275	m2
beépített terület /constructed area	1962,61	m2
zöld terület / green area	62 536,4	m2
bruttó szintterületi mutatóba beszámítandó alapterület /Total surface	2764,23	m2
értékesíthető, bérelhető nettó terület / part for rent or sale	1477,72	m2
építési költség, melyből /Total construction cost	3 288 608 477	millió HUF
saját erő/ own resource	-----	%
hitel /loan	-----	%
értékesítésből /from sales	-----	%
eladás, bérbeadás állása /sold or rented		
kivitelezés befejezésekor/ at the end of the construction	-----	%
1 évvel később/1 year later	-----	%

Web oldal elérhetősége:

<https://www.bodajkivadaskastely.hu/#>